



**Erste Liga**  
**Première Ligue**  
**Prima Lega**



## **Wettspielreglement der Ersten Liga**

---

Ausgabe: 5.11.2016

---

## **INHALTSVERZEICHNIS**

- I Anwendungsbereich und Spielberechtigung**
- II Infrastruktur**
- III Organisation - Wettspielbetrieb**
- IV Auf – und Abstieg**
- V Allgemeine Bestimmungen**

## I Anwendungsbereich und Spielberechtigung

<b>Art. 1</b>	Das vorliegende Wettspielreglement ist anwendbar auf alle Spiele der Meisterschaft der Promotion League und der 1. Liga sowie auf die Qualifikationsrunden der Ersten Liga zum Schweizer Cup und auf Aufstiegs- und Entscheidungsspiele. Die Spielberechtigung für diese Wettbewerbe richtet sich nach den Bestimmungen des Wettspielreglements des SFV.	<i>Anwendungsbereich</i>  <i>Spielberechtigung</i>
---------------	--	--

## II Infrastruktur

<b>Art. 2</b>	Für Meisterschaftsspiele der Ersten Liga müssen Spielfelder und Anlagen den folgenden Mindestanforderungen genügen:	<i>Spielfelder</i>
	<sup>1</sup> Es sind nur Sportanlagen zugelassen, bei welchen kein ungehinderter Zugang auf die Anlage möglich ist. Eine Anzeigetafel mit Matchuhr und Resultatanzeige sowie eine Lautsprecheranlage muss die Zuschauer während dem Spiel informieren.	
	<sup>2</sup> Rasen – oder Kunststoffrasenbeläge 100 x 64 m. Das Gefälle darf allseitig 0.5 % nicht übersteigen. Kunststoffrasenbeläge haben den Zulassungsbestimmungen der Ersten Liga zu entsprechen.	
	<sup>3</sup> Es sind folgende Sicherheitsabstände zum Spielfeld einzuhalten 3 m zur Torlinie, 3 m zur Seitenlinie. Innerhalb dieser Sicherheitsabstände dürfen sich weder Beleuchtungsmasten, noch andere feste Gegenstände befinden. Im Bereich der Bank der Auswechselspieler ist die technische Zone zu markieren. Das Spielfeld ist mit einem 1.10m hohen Geländer gegenüber den Zuschauern abzuschränken.	<i>Sicherheitsabstände</i>
	<sup>4</sup> Der ungehinderte Zu- und Weggang der Mannschaften und des Schiedsrichter-Trios muss durch eine wirksame Absperrvorrichtung gesichert sein. Der Zu- und Weggang ist zu überwachen.	<i>Ungehinderter Zu- und Weggang</i>
	<sup>5</sup> Auf dem gesamten Stadionsgelände sind folgende Gegenstände verboten: <ul style="list-style-type: none"><li>• Gegenstände, deren Tragen oder Besitz gesetzeswidrig ist;</li><li>• Gegenstände, die für in den Stadien verbotene Handlungen verwendet werden können;</li><li>• gefährliche Gegenstände, insbesondere Feuerwerk, - und Petflaschen;</li><li>• alle anderen gemäss Statuten und Wettspielreglement SFV verbotenen Gegenstände.</li></ul> <p>In Bezug auf das Mitführen von verbotenen Gegenständen sind an den Eingangstoren Kontrollen durchzuführen.</p>	<i>Verbotene Gegenstände, Eingangskontrollen</i>
	<sup>6</sup> Die Garderoben müssen sich innerhalb der Sportanlage befinden: <ul style="list-style-type: none"><li>• separate Umkleieräume (inkl. Massagetisch) und Duschräume für Mannschaften;</li><li>• separater Umkleieraum mit Dusche zur alleinigen Benützung durch das Schiedsrichtertrio;</li><li>• WC-Anlage für Mannschaften und Schiedsrichter-Trio;</li><li>• WC-Anlage für Zuschauer.</li></ul>	<i>Garderoben</i>
	<sup>7</sup> Beleuchtungsanlage gemäss Ausführungsbestimmungen für Flutlichtanlagen in der Ersten Liga.	<i>Beleuchtung</i>
	<sup>8</sup> Spielfelder, welche die vorgenannten Mindestanforderungen innert einer vom Komitee festgesetzten Frist nicht erfüllen, werden für Spiele der Ersten Liga gesperrt.	<i>Mindestanforderung</i>
	<sup>9</sup> Das Komitee kann auf Gesuch hin Ausnahmen bewilligen oder Übergangsregelungen festlegen.	<i>Ausnahmebewilligung</i>

**Art. 3** Die Klubs haben ihr Spielfeld entsprechend den Bestimmungen der offiziellen Spielregeln herzurichten und dieses in spielfähigem Zustand zu halten. *Spielfeld  
Instandstellung*

### **III Organisation Wettspielbetrieb**

**Art. 4** Das Komitee bestimmt den Beginn und die Dauer der Meisterschaft. Es erlässt zudem Weisungen für die Qualifikation der Ersten Liga zum Schweizer Cup. *Meisterschaft / Qualifikation Schweizer Cup*

**Art. 5** <sup>1</sup> Das Komitee nimmt die Gruppenbildung der 1. Liga nach geographischen und reisetechischen Gesichtspunkten vor. *Gruppenbildung*

<sup>2</sup> Der Wettspielkalender wird vom Komitee erstellt. *Wettspielkalender*

<sup>3</sup> Gegen Gruppeneinteilung und Wettspielkalender kann nicht rekuriert werden.

**Art. 6** <sup>1</sup> Die Klubs erfassen im clubcorner die Spielansetzungen der Vorrunde bis 15. Juli und der Rückrunde bis 31. Januar. Nachwuchsteams der SFL-Klubs erfassen die entsprechenden Daten innert 5 Tagen, nachdem die Spieltermine/-zeiten der Super League bzw. Challenge League bekannt sind. *Spielansetzungen und Spielbeginn*

<sup>2</sup> Die Spiele der Ersten Liga können an Samstagen oder an Sonntagen angesetzt werden.

Die Anspielzeiten können ohne Einverständnis des Gegners wie folgt festgelegt werden:

- Samstag 15.00 bis 20.00 Uhr
- Sonntag 14.00 bis 18.00 Uhr
- Wochentags 19.30 bis 20.30 Uhr

Der Gastklub muss intervenieren, wenn ein Spiel ausserhalb der erwähnten Tage/Zeiten angesetzt wird. Unterlässt er dies, muss er zum festgesetzten Spieltermin antreten.

<sup>3</sup> Finden auf einem Platz mehrere Verbandsspiele statt, so hat der Platzklub den Beginn der Spiele so anzusetzen, dass jeweils, unter Berücksichtigung einer Pause von 15 Minuten, zwischen dem Ende des vorangehenden und dem Beginn des folgenden Spiels eine Zeitspanne von mindestens 5 Minuten liegt. *Mehrere Verbandsspiele*

<sup>4</sup> Wird diese Vorschrift eingehalten, kann für das folgende Spiel nicht auf Forfait wegen verspäteten Spielbeginns entschieden werden, wenn die Verspätung durch das vorangegangene Spiel verursacht wurde. Der gegnerische Klub ist in allen Fällen gehalten, das Ende des vorangehenden Spiels abzuwarten. *Frist*

<sup>5</sup> Ist ein Klub gezwungen, ein Meisterschaftsspiel so anzusetzen, dass der Gastmannschaft dadurch zusätzliche Kosten entstehen, so kann das Komitee einen Beitrag an diese Kosten zulasten der Reiseausgleichskasse bewilligen. Entsprechende Gesuche sind dem Komitee spätestens 5 Tage vor dem Spiel schriftlich einzureichen. *Vergütung für zusätzliche Kosten an die Gastmannschaft*

<sup>6</sup> Das Komitee kann Meisterschafts-, Entscheidungs- und Aufstiegsspiele auf Werkstage ansetzen. *Wochentagsspiele*

<sup>7</sup> Das Komitee kann in der Endphase der Meisterschaft den gleichzeitigen Beginn entscheidender Spiele anordnen. *Gleichzeitiger Spielbeginn*

<b>Art. 7</b>	<p><sup>1</sup> Ist ein Klub der Meinung, dass der Zustand seines Spielfeldes die Austragung eines Spiels nicht erlaubt, so teilt er dies möglichst frühzeitig vor dem Spiel dem Komitee mit, welches die Inspektion des Spielfeldes anordnet. Das Komitee oder eine von ihm beauftragte Person darf die vorzeitige Verschiebung des Spiels nur verfügen, wenn es nach den Umständen ausgeschlossen erscheint, das Spielfeld bis zu Spielbeginn in benutzbaren Zustand zu bringen. Erachtet das Komitee oder eine von ihm beauftragte Person das Spielfeld als bespielbar, kann das Spiel nicht durch die Besitzerin des Spielfelds (zB Gemeinde) abgesagt werden. In solchen Fällen geht das Spiel 0:3 forfait verloren.</p> <p><sup>2</sup> Ist die Gastmannschaft abgereist, so liegt der Entscheid über die Benutzbarkeit des Spielfeldes ausschliesslich bei dem für das Spiel aufgegebenen Schiedsrichter. Er trifft seinen Entscheid frühestens zwei Stunden vor dem festgesetzten Spielbeginn.</p> <p><sup>3</sup> Finden mehrere Wettspiele auf dem gleichen Spielfeld statt, so hat der für das höchstklassige Spiel aufgebote Schiedsrichter das Recht, die Austragung der vorhergehenden Spiele zu verbieten oder diese abrechnen zu lassen, wenn der Zustand des Platzes die Durchführung des Hauptspiels gefährdet.</p> <p><sup>4</sup> Ist der Platz vom Schiedsrichter als unbenutzbar befunden worden, so ist es untersagt, ein Freundschaftsspiel auszutragen.</p> <p><sup>5</sup> Bei nachgewiesener infektiöser ansteckender Krankheit von mindestens sechs Kaderspielern (gleiche Diagnose) kann ein Spiel durch das Komitee der Ersten Liga verschoben werden. Der betroffene Klub hat den Gruppenverantwortlichen oder die Pikettstelle zu kontaktieren und entsprechende Arztzeugnisse vorzulegen. Ein Spiel darf jedoch keinesfalls früher als 24 Stunden vor dessen vorgesehenem Beginn verschoben werden.</p> <p><sup>6</sup> Bei Spielverschiebungen wegen unbenutzbaren Terrains übernimmt die Kasse der Ersten Liga, soweit die ihr zur Verfügung stehenden Mittel ausreichen, folgende Kosten:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Schiedsrichter- und SR-Assistentenspesen;</li> <li>• Reisekosten (Kollektivbillette 2. Klasse für 20 Personen).</li> </ul> <p><sup>7</sup> Gesuche um Rückvergütung mit Belegen sind innert Monatsfrist dem Komitee einzureichen, ansonsten erlischt jeder Anspruch. Diese werden Ende Saison endgültig behandelt.</p> <p><sup>8</sup> Reichen die zur Verfügung stehenden Mittel für die Deckung aller Kosten einer Saison nicht aus, so werden die Rückvergütungen an die Klubs prozentual gekürzt.</p>	<p><i>Spielverschiebung wegen unbenutzbarem Terrain</i></p> <p><i>Vorrang des Spiels der höheren Liga</i></p> <p><i>Freundschaftsspiel-verbot</i></p> <p><i>Spielverschiebungen infolge Krankheit</i></p> <p><i>Kostenvergütung bei Spielverschiebung</i></p> <p><i>Einreichungsfrist</i></p> <p><i>Evtl. Kürzung der Vergütungen</i></p>
<b>Art.8</b>	<p><sup>1</sup> Über Spielverschiebungsgesuche entscheidet das Komitee endgültig. Solche Gesuche können bewilligt werden, wenn ein neuer Termin zur Verfügung steht und der Verlauf der Meisterschaft nicht beeinflusst wird.</p> <p><sup>2</sup> Das Komitee ist befugt, von sich aus Änderungen des Wettspielkalenders zu verfügen, wenn dies im Interesse der Abwicklung der Meisterschaft und/oder des Schweizer Cups liegt.</p>	<p><i>Gesuch Spielverschiebung</i></p>
<b>Art. 9</b>	<p><sup>1</sup> Die Schiedsrichter und Schiedsrichter-Assistenten werden durch die Schiedsrichterkommission des SFV bestimmt. Gegen die Bezeichnung der Schiedsrichter und Schiedsrichter-Assistenten kann nicht rekuriert werden.</p> <p><sup>2</sup> Die Spesen für Schiedsrichter und SR-Assistenten sind durch den Platzklub zu bezahlen.</p>	<p><i>Bestimmung SR und SR-Assistenten</i></p> <p><i>Schiedsrichterspesen</i></p>

<b>Art. 10</b>	<p><sup>1</sup> Spätestens 21 Tage vor dem Spiel muss das Aufgebot mit genauen Angaben wie Ort, Datum und Zeit im clubcorner erfasst sein. Ab diesem Datum ist es für beide Klubs verbindlich und kann nur noch mit schriftlichem Einverständnis des Gegners und des Gruppenverantwortlichen abgeändert werden.</p> <p><sup>2</sup> Anpassungen/Änderungen von Dressfarben (Leibchen, Hosen, Stulpen) oder Kontaktpersonen sind umgehend dem Sekretariat der Ersten Liga zu melden.</p> <p><sup>3</sup> Falls ein Spiel auf Kunststoffrasen angesetzt wird, muss dies speziell vermerkt werden. Sofern eine Möglichkeit besteht, ein Spiel witterungsbedingt kurzfristig von einem Rasen- auf ein Kunststoffrasenspielfeld zu verlegen, muss dies ebenfalls im Aufgebot mitgeteilt werden.</p> <p><sup>4</sup> Datum und Zeit der Aufstiegs- und Entscheidungsspiele sind am Tag der Auslosung festzulegen.</p> <p><sup>5</sup> Bei fehlendem oder verspätetem Aufgebot wird das betroffene Spiel durch das Komitee verbindlich angesetzt.</p> <p><sup>6</sup> Über Einsprachen gegen Spielansetzungen entscheidet das Komitee endgültig.</p>	<p><i>Aufgebot</i></p> <p><i>Dressfarben / Kontaktpersonen</i></p> <p><i>Verschiebung auf Kunststoffrasen</i></p> <p><i>Fehlendes Aufgebot</i></p> <p><i>Einsprache gegen Spielansetzung</i></p>
<b>Art. 11</b>	<p><sup>1</sup> Auf der Matchkarte sind aufzuführen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• max. 18 Spieler</li> <li>• max. 6 Personen, welche auf der Spielerbank sitzen</li> <li>• der Trainer</li> </ul> <p>Die vollständig ausgefüllte Matchkarte muss dem SR zusammen mit einem Spielerleibchen und dem Torhüterpulli <b>spätestens 60 Minuten</b> vor Spielbeginn überreicht werden.</p> <p><sup>2</sup> Bei Spielerauswechslungen muss zuhänden des Schiedsrichters ein ordnungsgemäss ausgefüllter Anmeldeschein erstellt werden.</p> <p><sup>3</sup> Jeder Klub hat für seine Heimspiele mindestens 4 Balljungen zu stellen.</p> <p><sup>4</sup> Treten zu einem Wettspiel beide Mannschaften mit gleichfarbiger oder verwechselbarer Kleidung (Leibchen, Hosen, Stulpen) an, so hat der Platzklub das Recht, in den gemeldeten Farben zu spielen. Der Gegner hat rechtzeitig für andersfarbige Spielkleidung zu sorgen (siehe WR/SFV). Bei Wettspielen auf neutralem Platz bestimmt das Komitee der Ersten Liga welche Mannschaft in ihren Vereinsfarben spielen kann.</p>	<p><i>Matchkarte</i></p> <p><i>Anmeldeschein</i></p> <p><i>Balljungen</i></p> <p><i>Verwechselbare Spielkleidung</i></p>
<b>Art. 12</b>	<p><sup>1</sup> Jede gemeldete Mannschaft hat ein Heim- und ein Auswärtsspiel gegen die anderen Mannschaften ihrer Gruppe auszutragen. Vorbehalten bleiben disziplinarisch verfügte Platzsperrungen und Fälle höherer Gewalt.</p> <p><sup>2</sup> Kein Klub darf auf den Heimvorteil verzichten. Ausgenommen sind Doppelspiele und Fälle höherer Gewalt. In diesen Fällen ist eine Bewilligung des Komitees einzuholen.</p>	<p><i>Heim- und Auswärtsspiel mit Ausnahmen</i></p> <p><i>Verbot auf Verzicht des Platzvorteils</i></p>
<b>Art. 13</b>	<p><sup>1</sup> Für die Wertung der Spiele gelten die Bestimmungen des WR des SFV.</p> <p><sup>2</sup> Für die Feststellung der Rangordnung von Mannschaften innerhalb der Promotion League oder innerhalb einer Gruppe der 1. Liga ist die Zahl der erzielten Punkte massgebend.</p>	<p><i>Punkte-Wertung der Spiele</i></p> <p><i>Rangordnung</i></p>

<sup>3</sup> Bei Punktgleichheit am Ende der Gruppenmeisterschaft erfolgt die Klassierung nach:

- a) Tordifferenz;
- b) die grössere Zahl der erzielten Tore;
- c) die Tordifferenz aus den direkten Begegnungen der beteiligten punktgleichen Mannschaften;
- d) die grössere Zahl der auswärts erzielten Tore;
- e) Los-Entscheid.

#### IV Auf – und Abstieg

**Art. 14** <sup>1</sup> Die Meisterschaft der Promotion League wird von 16 Mannschaften ausgetragen, davon maximal vier U21-Mannschaften. *Promotion League*

<sup>2</sup> Am Ende der Saison steigt die bestklassierte Mannschaft der Promotion League, welche die Lizenz gemäss Reglement der SFL erhalten hat, in die Challenge League auf. Bei Punktgleichheit erfolgt die Klassierung nach Art. 13 Abs 3. Bei Verzicht einer aufstiegsberechtigten Mannschaft, steigt die nächst platzierte Mannschaft auf, welche die Lizenz gemäss Reglement der SFL erhalten hat. U21-Mannschaften sind nicht aufstiegsberechtigt. *Aufsteiger in die Challenge League*

<sup>3</sup> Am Ende jeder Saison steigen die zwei letztklassierten Mannschaften der Promotion League in die 1. Liga ab. Bei Punktgleichheit erfolgt die Klassierung nach Art. 13 Abs 3. *Absteiger in die 1. Liga*

**Art. 15** <sup>1</sup> Die Meisterschaft der 1. Liga wird von 42 Mannschaften in drei Gruppen ausgetragen. Nach der regulären Saison mit Vor- und Rückrunde finden Aufstiegsspiele gemäss Art. 16 und 17 dieses Reglements statt. *1. Liga*

<sup>2</sup> Am Ende der Saison steigen die beiden letztklassierten Mannschaften pro Gruppe (insgesamt sechs) in die 2. Liga interregional ab. Bei Punktgleichheit erfolgt die Klassierung nach Art. 13 Abs 3.

#### Aufstiegsspiele 1. Liga/Promotion League

**Art. 16** <sup>1</sup> Teilnahmeberechtigt an den Aufstiegsspielen in die Promotion League sind die zwei Erstklassierten jeder Gruppe, sowie die beiden besten Drittplazierten. *Teilnahmeberechtigung*

<sup>2</sup> In diesen Rängen klassierte U21-Mannschaften sind nur in der Anzahl zur Teilnahme an den Aufstiegsspielen berechtigt, wie es in der Promotion League für die nächste Saison freie Plätze für U21-Mannschaften gibt. Massgebend für die Vergabe dieser Anzahl Plätze ist der Gruppenrang der U21-Mannschaften am Ende der Meisterschaft, bei Ranggleichheit die Anzahl der erzielten Punkte. Besteht auch Punktgleichheit, gilt Art. 13 Abs. 3. *U21-Mannschaften*

<sup>3</sup> Für eine nicht teilnahmeberechtigte U21-Mannschaft und bei Verzicht einer teilnahmeberechtigten Mannschaft rückt automatisch die nächstplatzierte teilnahmeberechtigte Mannschaft der gleichen Gruppe nach. Der Verzicht hat am Tag der letzten Meisterschaftsrunde schriftlich an das Komitee zu erfolgen. Nach Ablauf der Frist gilt Abs. 4 hiernach sinngemäss. *Nachrücken und Verzicht*

<sup>4</sup> Klubs, welche nach erfolgtem Aufstieg auf die Teilnahme an der Meisterschaft der Promotion League verzichten oder sich im Laufe der Aufstiegsspiele zurückziehen, werden wie folgt sanktioniert:

- Busse CHF 20'000.—,
  - Verbot zur Teilnahme an den Aufstiegsspielen in die Promotion League während der zwei folgenden Saisons.
- Sanktionen*

- <sup>5</sup>Die für die Aufstiegsspiele qualifizierten Mannschaften führen eine Zwischenrunde mit Hin- und Rückspielen wie folgt durch: *Ablauf*
- <sup>6</sup>Der beste Gruppensieger spielt gegen den schlechtesten Gruppendritten, sofern er nicht der gleichen Gruppe angehört, sonst spielt er gegen den anderen Gruppendritten. Der zweitbeste Gruppensieger spielt gegen den verbleibenden Gruppendritten. Der dritte Gruppensieger spielt gegen den schlechtesten Zweiten, sofern er nicht der gleichen Gruppe angehört, sonst spielt er gegen den zweitschlechtesten Zweiten. Die übrigen Zweiten spielen gegeneinander. *Paarungen der Zwischenrundenspiele*
- <sup>7</sup>Alle drei Gruppensieger spielen zuerst auswärts, ebenso der best qualifizierte Gruppenzweite. In Fällen von lokaler, bzw. regionaler Konkurrenzierung oder anderer zwingender Gründe kann das Komitee eine Paarung umgekehrt ansetzen.
- <sup>8</sup>Für die Aufstiegsrunde sind die 4 Mannschaften qualifiziert, welche aus den direkten Begegnungen der Zwischenrunde:
- die höhere Punktzahl erreichen;
  - bei gleicher Punktzahl die bessere Tordifferenz aufweisen;
  - bei gleicher Punktzahl, Tordifferenz und Torverhältnis mehr Auswärtstore erzielt haben;
  - bei nochmaliger Gleichheit wird das zweite Spiel um 2 x 15 Minuten verlängert, wobei ebenfalls die höhere Anzahl der Auswärtstore berücksichtigt wird. Ergibt auch die Verlängerung keine Entscheidung, wird der Sieger durch Penalty-Schiessen ermittelt.
- <sup>9</sup>Die beiden Aufsteiger in die Promotion League werden in einer Aufstiegsrunde mit Hin- und Rückspiel nach obigen Kriterien ermittelt. Die Paarungen werden ausgelost. *Aufsteiger in die Promotion League*
- <sup>10</sup>Meister der 1. Liga ist der Sieger der Aufstiegsrunde. Massgebend sind die in der Aufstiegsrunde erzielten Punkte und bei Punktgleichheit gilt Art. 13 Abs. 3a und b. Bei nochmaliger Gleichheit: *Meister der 1. Liga*
- die höhere Punktzahl der Meisterschaft;
  - Tordifferenz der Meisterschaft;
  - das bessere Torverhältnis der Meisterschaft;
  - die grössere Zahl der auswärts erzielten Tore der Meisterschaft;
  - Los-Entscheid.
- Art. 17** Die Aufstiegsspiele 1. Liga/Promotion League werden durch den Heimklub nach den Vorgaben der Ersten Liga organisiert. Das Spiel geht auf Rechnung und Gefahr des Heimklubs. Der Heimklub kann selber entscheiden, ob seine Mitglieder freien Eintritt geniessen. Die offiziellen SFV-Ausweise haben in jedem Fall Gültigkeit. Dem Gastklub sind 10 Eintrittskarten zuzustellen. *Organisation der Aufstiegsspiele*
- ### V Allgemeine Bestimmungen
- Art. 18** <sup>1</sup> Der Gruppensieger der Promotion League ist Schweizer Meister der Ersten Liga. Er erhält 25 Medaillen, einen Pokal und ein Diplom. *Schweizer Meister der Ersten Liga*
- <sup>2</sup>Die 3 Gruppensieger der 1. Liga und die Aufsteiger in die Promotion League erhalten ein Diplom. Der Meister der 1. Liga erhält zudem einen Pokal. *Diplome*
- Art. 19** Proteste und Forfait-Fälle werden nach den Bestimmungen des WR des SFV behandelt. *Proteste / Forfait-Fälle*
- Art. 20** Verzicht auf Teilnahme an der Meisterschaft und Mannschaftsrückzug werden nach den Bestimmungen des WR des SFV behandelt. *Verzicht / Rückzug*



- Art. 21** <sup>1</sup> Soweit in diesem Reglement keine Vorschriften enthalten sind, gelten diejenigen des WR des SFV. *Beurteilung weiterer Fälle*
- <sup>2</sup> Die in keinem Reglement vorgesehenen Fälle unterliegen der endgültigen Beurteilung des Komitees.
- Art. 22** Das Komitee ist gegenüber Klubs, deren Mitglieder, Funktionären, Spielern und Zuschauern, den im Spielbetrieb der Ersten Liga tätigen Schiedsrichter und SR Assistenten zur Fällung der statutarischen Strafen zuständig. *Strafbestimmungen*
- Art. 23** Ein Rekurs ist ausgeschlossen gegen Beschlüsse, welche die Administration und den Ablauf der Meisterschaft betreffen. Insbesondere gegen die Gruppenbildung, den Spielkalender, die Ansetzung und Verschiebung von Spielen, die Bezeichnung von Schiedsrichtern sowie gegen Beschlüsse des Komitees gemäss Art. 21 Abs. 2 dieses Reglementes. *Ausschluss des Rekursrechts*
- Art. 24** Bei Textdifferenzen ist die deutschsprachige Fassung massgebend. *Massgebender Text*
- Art. 25** Alle Änderungen des Wettspielreglements wurden an der Generalversammlung der Ersten Liga vom 26. Oktober 2013 in Rapperswil beschlossen und treten sofort in Kraft. Die frühere Fassung ist damit aufgehoben. Die Namensänderung wurde per 1.7.2014 angepasst. *Inkraftsetzung*

#### **Komitee der Ersten Liga SFV**

Der Präsident:                      Der Vizepräsident:

Romano Clavadetscher      Marco Di Palma